



Je joue au water-polo... je connais ses règles !

Petit guide actualisable à l'usage des joueurs des clubs de la Zone Est.

<p>Quand est-ce que le match peut commencer ?</p>	<p>Quand toutes les conditions sont réunies, et notamment que:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La feuille de match est prête, • L'arbitre a vérifié les tenues et les ongles des joueurs, • Les joueurs des deux équipes se sont tous serrés la main, • Les équipes sont prêtes : 7 joueurs dans l'eau alignés sur leur ligne de but, les autres joueurs et les entraîneurs assis sur le banc des remplaçants, •
<p>Pourquoi nous demande-t-on de serrer la main de nos adversaires ?</p>	<p>Ce n'est pas dans le règlement... ce n'est donc pas obligatoire, c'est « juste » essentiel ! Il faut le voir comme cela : avant d'être nos adversaires, les joueurs de l'autre équipe sont des partenaires, puisqu'on va jouer ensemble à un jeu qu'on aime tous. C'est une marque de respect et la promesse mutuelle qu'on</p>

	<p>sera aussi « réglos » que combattifs. A la fin du match, quel que soit le résultat, on serre à nouveau la main de tous les adversaires.</p>
<p>Pour quelles fautes un coup franc est-il sifflé par l'arbitre ?</p>	<p>Cela est principalement en rapport avec le droit de charge, c'est-à-dire les possibilités que les règles laissent au défenseur de charger un attaquant. On a le droit de tenir, retenir ou enfoncer sous l'eau un joueur qui tient le ballon, mais dès qu'il le lâche, on n'a plus le droit : un coup-franc est sifflé, et même une exclusion ou un penalty si il y avait situation de poursuite ou si la même faute a eu lieu pendant un arrêt de jeu. Il y a de nombreuses fautes sifflées pendant le match, mais le jeu ne s'arrête jamais vraiment.</p>
<p>Si mon équipe est en attaque, une faute peut-elle être sifflée contre nous ?</p>	<p>Oui, pour les mêmes raisons, et également si :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A la fin du temps d'attaque, si on n'a pas tiré au but ou provoqué une faute grave adverse, le ballon est rendu à la défense... il vaut mieux surveiller le chrono des 30'' ! • L'un d'entre nous était hors jeu : il a fait action de jeu dans la zone des 2 mètres (repère rouges), • Si l'arbitre estime qu'on perd trop de temps.
<p>Pour quelles fautes est-ce qu'on peut être exclu pour 20'' ?</p>	<p>On peut être exclu 20'' pour une faute de jeu, et notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Retenir, couler ou tirer en arrière un adversaire qui ne tient pas le ballon, • Eclabousser l'adversaire, <p>On peut aussi être exclu 20'' si :</p> <ul style="list-style-type: none"> • On empêche ou on retarde l'exécution d'un coup franc de l'adversaire : dès qu'un coup-franc est sifflé, on ne touche plus le ballon, et on ne le pousse surtout pas ! • On rentre mal en jeu après avoir été exclu une première fois : par exemple, si on revient en jeu trop tôt, ou en soulevant la ligne d'eau. • On s'accroche au bord, • On proteste contre une décision de l'arbitre, <p>Important : à sa 3^{ème} faute grave (exclusion ou penalty), un joueur n'a plus le droit d'entrer en jeu jusqu'à la fin du match.</p>

<p>Quand on est exclu, ça se passe comment ?</p>	<p>Quand l'arbitre exclut un joueur, il siffle et lui indique du bras de quitter le champ de jeu. Le joueur doit alors rejoindre sa zone d'exclusion sans gêner le déroulement du jeu (il y aurait alors penalty). Attention : il doit rejoindre sa zone d'exclusion même si son équipe récupère le ballon : il ne peut pas rentrer avant d'être sorti ! Il reste en « prison » soit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • jusqu'à la fin du temps d'exclusion, et le signal donné par la table de marque qui lève un drapeau de la couleur de son bonnet, • quand un but est marqué, • quand son équipe récupère le ballon : dans ce cas, l'arbitre lui fait signe de rentrer. <p>A savoir : si la fin de période intervient pendant le temps d'exclusion, la fin de ce temps sera purgée en début de période suivante (sauf si à l'engagement, le ballon soit gagné par l'équipier du joueur exclu).</p>
<p>Quand un coup franc a été sifflé, comment peut-il être joué ?</p>	<p>Le coup franc doit toujours être joué à hauteur ou en arrière de l'endroit où il a été sifflé. Il faut aller le jouer rapidement, car sinon l'arbitre considère qu'il y a perte de temps et siffle pour l'autre équipe. Il peut être joué par n'importe quel joueur de l'équipe.</p> <p>On ne peut pas tirer directement, sauf si la faute a été sifflée hors des 5m (repères jaunes) : dans ce cas, on peut tirer immédiatement mais sans feinte.</p> <p>S'il a été sifflé dans les 2 m (repères rouges), le coup franc doit obligatoirement être joué en dehors des 2m.</p>
<p>Un temps mort, c'est quoi, ça se passe comment ?</p>	<p>Un temps mort est une période de repos d'1 minute demandée par l'entraîneur de l'équipe qui attaque. Chaque entraîneur dispose de deux temps morts pendant la durée d'un match.</p> <p>Au moment où est sifflé le temps mort, tous les joueurs rejoignent leur camp pour écouter l'entraîneur.</p> <p>Après 45'', l'arbitre autorise les attaquants à aller dans le camp adverse. A 1', l'engagement est fait au milieu du bassin (souvent par le gardien de but).</p>
<p>Comment se font les changements de joueurs ?</p>	<p>Les changements sont libres après un but, entre deux périodes ou pendant un temps mort.</p> <p>Ils peuvent aussi se faire à tout moment du jeu, mais exclusivement dans la zone prévue pour cela et dans des</p>

	<p>conditions précises : le remplaçant ne peut entrer en jeu que quand le remplacé a émergé dans la zone de remplacement.</p>  <p>A savoir : l'entraîneur peut décider de changer un joueur pendant son temps d'exclusion ; dans ce cas, le remplaçant entrera dans les conditions prévues pour le joueur exclu.</p>
<p>Que se passe-t-il si un joueur refuse d'obéir à l'arbitre, ou se conduit très mal ?</p>	<p>L'arbitre siffle une EDA (Exclusion Définitive Avec remplacement) et accorde un penalty à l'autre équipe.</p>
<p>Que se passe-t-il si un joueur du banc entre dans l'eau sans respecter les règles de changements de joueurs ?</p>	<p>Ce joueur illégal est immédiatement sanctionné d'une EDA + penalty (voir ci-dessus).</p>
<p>Quand y-a-t-il corner ?</p>	<p>Il y a corner quand c'est le gardien qui touche en dernier le ballon avant qu'il ne passe en arrière la ligne de but. Un corner est aussi accordé aux attaquants si un défenseur fait exprès d'envoyer le ballon en arrière de la ligne de but. Par contre, si le ballon est contré par un défenseur avant de sortir, c'est la défense (le gardien) qui le récupère. La remise en jeu suite à corner se fait à hauteur des 2m (repère rouge), tout près du bord.</p>
<p>Est-ce qu'il y a des cartons jaunes et rouges au water-polo ?</p>	<p>Oui, mais ils ne sanctionnent pas les joueurs, mais l'encadrement, c'est-à-dire les personnes autorisées à être sur le banc avec les joueurs.</p>
<p>Que se passe-t-il si un joueur en frappe un autre ?</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Le fautif est immédiatement exclu pour le reste du match. On appelle cela une EDS (Exclusion Définitive Sans remplacement pendant 4'). Ce joueur sera suspendu pour le match suivant), - Son équipe devra jouer 4' de temps de jeu sans pouvoir le remplacer, - Un penalty est immédiatement accordé à l'autre équipe.